

SOUND DESIGN PLAN

Sprint 1: -Organisatorisches
(05.04 -19.04)

Sprint 2: -passende Hintergrundmusik
für die erste Szene /Eiswagon/Koffer Rätsel
(19.04 -03.05)

Sprint 3: -Soundplan GUI
-Wagon1 Stimme erzeugen
(03.05 -17.05)

Sprint 4: - Wagon2 Stimme erzeugen / Level2 Hintergrundmusik festlegen
- Wagon3 Stimme erzeugen / Level3 Hintergrundmusik festlegen
(17.05 -31.05)

Sprint 5: - Wagon4 Stimme erzeugen / Level4 Hintergrundmusik festlegen
- Wagon5 Stimme erzeugen / Level5 Hintergrundmusik festlegen
(31.05 -14.06)

Sprint 6: - Wagon6 Stimme erzeugen / Level6 Hintergrundmusik festlegen
- Wagon7 Stimme erzeugen / Level7 Hintergrundmusik festlegen
- Wagon8 Stimme erzeugen / Level8 Hintergrundmusik festlegen
- alle Sounds/ Musik einbinden1
(14.06 – 28.06)

Sprint 7: - alle Sounds/ Musik einbinden 2
- testen
(26.06 – 12.07)

Sprint 8: - testen
- Nachbesserungen
(12.07 – 26.07)
